



Ziel des Spieles

Das Ziel des Spieles ist, den König des Gegners so anzugreifen, dass dieser keinen Ausweg mehr hat oder von keiner seiner Figuren geschützt werden kann.

Der Turm

Mit dem Turm darf man unbegrenzt vertikal oder horizontal fahren

Das Pferd

Mit dem Pferd darf man 2x horizontal und 1x vertikal oder 2x vertikal und 1x horizontal fahren.

Das Pferd darf als einzige Figur andere Figuren überspringen.

Der Ritter (Reiter, Läufer)

Mit dem Ritter darf man unbegrenzt diagonal fahren.

Die Königin (Dame)

Mit der Königin darf man unbegrenzt vertikal, horizontal oder diagonal fahren.

Der König

Mit dem König darf man 1x vertikal, horizontal oder diagonal fahren.

Der Bauer

- Mit dem Bauer darf man 1x (am Anfang auch 2x) vertikal fahren oder 1x diagonal fressen.

- Erreicht man mit dem Bauer das Ende des Schachbretts, bekommt man eine zusätzliche Königin.